

ESNE

Centro adscrito a
**Universidad
Camilo José Cela**

Planificación de la Docencia Universitaria
Grado en Diseño Multimedia y Gráfico

Guía Docente

Curso Académico 2019/2020

Teoría y Práctica del Color

Datos de Identificación de la asignatura

Título

Grado en Diseño Multimedia y Gráfico

Tipo de asignatura (básica, obligatoria u optativa)

Básica

Módulo

Módulo Artístico

Créditos ECTS

6

Denominación de la Asignatura

Teoría y Práctica del Color

Modalidad/es de enseñanza

Presencial

Código

39004

Profesor

Dra. Noelia Báscones

Curso

Primero

Lengua vehicular

Español

Semestre

Primero

Profesorado de la Asignatura

Profesor

Dra. Noelia Báscones

Tutorías Académicas

Para todas las consultas relativas a la materia, los alumnos pueden contactar con el/los profesores a través del e-mail y en el despacho a las horas de tutoría que se harán públicas, en el portal del alumno.

Datos de Contacto

noelia.bascones@esne.es

Requisitos Previos

Esenciales

Los propios del título

Aconsejables

Conocimientos básicos sobre dibujo y teoría del color.

Sentido y Aportaciones de la asignatura al Plan de Estudios

Campo de conocimiento al que pertenece la asignatura

Esta asignatura pertenece a la materia de Artístico. Constituye una asignatura de formación obligatoria y pertenece a la rama de Artes y Humanidades.

Relación de interdisciplinariedad con otras asignaturas del currículum

Teoría y Práctica del Color se imparte en el 1º curso y junto con otras asignaturas que complementan la materia (Dibujo Artístico, Dibujo Técnico, Creatividad e Historia del Diseño Gráfico), la materia pretende que los estudiantes comprendan las características del color, la luz y los pigmentos, así como su naturaleza y sus efectos.

Los alumnos aprenderán a armonizar adecuadamente las distintas combinaciones de color y deberán utilizar sus conocimientos para expresar adecuadamente el carácter y las cualidades del color aplicadas al diseño gráfico.

Resultados de aprendizaje en relación con las competencias que desarrolla la materia

Competencias genéricas

CG0 - Hablar bien en público.

CG1 - El estudiante aprenderá a comprender la naturaleza específica y cualidades de los medios y materiales de dibujo artístico, técnico y digital.

CG2 - Demostrará el uso creativo de técnicas y procesos de dibujo (artístico, técnico y digital).

CG3 - Desarrollará la comprensión del lenguaje visual y evaluará y adaptará la gráfica para su desarrollo posterior.

CG4 - El estudiante aprenderá a usar una gama de técnicas y generación de ideas creativamente.

CG5 - Originar ideas complejas y elaborar los objetivos de comunicación gráfica.

CG6 - Expresar gráficamente las ideas usando técnicas, bocetos y bosquejos de forma efectiva.

Competencias específicas

CE1 - El estudiante investigará y hará uso específico de distintos medios gráficos en el trabajo propio y de otros.

CE2 - Realizará un conjunto de trabajos competentes que demuestren el uso de distintos medios de expresión gráfica tradicional y moderna.

CE3 - Presentará una serie de conceptos, sujetos, técnicas y materiales por medio de una serie de trabajos en los que ha de demostrar originalidad e innovación.

CE5 - El estudiante debe demostrar que entiende las técnicas gráficas y creativas, y que las usa para generar ideas propias. Ha de ser capaz de producir ideas originales para satisfacer objetivos de comunicación gráfica específicos y producir ideas complejas que se rodeen de múltiples influencias.

CE6 - El estudiante ha de ser capaz de usar herramientas con confianza, expresando ideas visuales con claridad, simplicidad y economía. Presentar ideas en bocetos y mapas de ideas de forma profesional. Analizar cómo los

contextos culturales específicos impactan en las ideas gráficas y como éstas funcionan en un contexto cultural particular.

Resultados de aprendizaje relacionados con la asignatura

Al finalizar la asignatura

- Expresarse adecuadamente tanto de forma oral y escrita demostrando la comprensión y conocimiento sobre la materia.
- Conocer las características del color, luz y pigmentos.
- Su naturaleza y sus efectos.
- Armonizar adecuadamente las combinaciones.
- Utilizar sus conocimientos para expresar adecuadamente el carácter y las cualidades en un diseño.
- Aplicar de forma creativa y multidisciplinar los conocimientos aprendidos sobre las diferentes técnicas y procesos aprendidos.
- Desarrollar trabajos complejos adaptándose a las diferentes propuestas gráficas planteadas.
- Identificar las variaciones cromáticas y los aspectos que las modifican teniendo en cuenta su aplicación en el campo de las artes gráficas.
- Expresarse adecuadamente en términos apropiados a la terminología del color aplicada a las artes gráficas.
- Aplicar las bases teóricas de la psicología del color a los diferentes trabajos propuestos de forma coherente en función de briefing establecido.
- Realizar estudios de investigación sobre cada uno de los trabajos propuestos.
- Aplicar los conocimientos técnicos adquiridos demostrando la comprensión de los diferentes medios de comprensión gráfica.
- Representar con originalidad e innovación diferentes propuestas y utilizando los materiales y técnicas adecuadas.

- Crear composiciones armónicas con diferentes estructuras cromáticas aplicando los conocimientos adquiridos.
- Aplicar los conocimientos adquiridos sobre la psicología del color a los diseños y creaciones.

Contenidos / Temario / Unidades Didácticas

Breve descripción de los contenidos

El color, como cualquier otra técnica, tiene también la suya, y está sometido a ciertas leyes, que conociéndolas hace posible dominar el arte de la armonización, estimular la facultad del gusto selectivo y afirmar la sensibilidad.

- Historia y teoría del color. Color luz y color pigmento. Clasificación de los colores.
- El círculo cromático; tono, luminosidad y saturación.
- Contrastes. Cualidades tonales.
- Psicología del color.
- Armonización de los colores.
- Los elementos de la escala de colores.
- La significación del color: semiótica y teoría del color.
- Escalas cromáticas.
- Modos color: Albert Münsell.
- Modelo NCS y CIE Lab. Modelo de color RGB y CMYK.
- El color en la industria. El color en el medio ambiente.

Temario desarrollado

Tema 1. Introducción al Color.

- El color como experiencia.
- Tipos de experiencia cromática:
- Experiencia perceptiva estable.
- Colores camaleónicos.
- Experiencias subjetivas del color.

Tema 2. Teoría del Color

- La teoría del color.
- Teoría tricromática.

Tema 3. El Círculo Cromático

- Sistemas de color.
- El círculo cromático.
- Orígenes del círculo cromático.
- El color en la Bauhaus
- Rueda de pigmentos
- Rueda de procesos
- La rueda de luz
- La combinación aditiva y sustractiva
- El árbol de Münsell
- Tono, luminosidad y saturación.

Tema 4. Efectos Cromáticos

- Colores cálidos
- Colores fríos
- Armonías cromáticas.
- Ilusiones ópticas

Tema 5. Psicología del Color

- El color desde el punto de vista psicológico.
- Cromoterapia.
- Color y forma.
- Significado del color.

Tema 6. El Color en la Historia del Arte

- El color y los pigmentos en la historia del arte.
- Los colores en la prehistoria.
- Egipto, 3.000 años de color.
- El color en el mundo romano.
- El color en la edad media.
- La paleta del siglo XV.

- Renacimiento.
- Renovación cromática del Barroco.
- La explosión de la oferta y la demanda.
- El triunfo de la industria química.
- Los nuevos mercados industriales.
- Siglo XIX.
- Siglo XX y XXI.

Tema 7. El Color en la Vida Cotidiana

- Cambios de tendencia.
- El color en la arquitectura y en la vivienda.
- El color en las tiendas.
- El color en las marcas.

Tema 8. El Color Digital

- ¿De qué color es la fotografía digital?.
- Colores armónicos por analogía y por contraste.

Tema 9. Manipulación del Color.

- Resolución: La medida de la imagen digital.
- Tecnologías de impresión en color.
- Vectores y mapas de bit.

Cronograma

Unidades Didácticas / Temas	Periodo Temporal
1. introducción al Color	1

2. teoría del Color	2
3. El Círculo Cromático	3
4. Efectos cromáticos	4-5
5. Psicología del color	6-8
6. Historia de los pigmentos	9-10
7. El color en la vida cotidiana	11-12
8. El color digital	13
9. Manipulación del color	14-15

Modalidades Organizativas y Métodos de Enseñanza

El desarrollo del programa y la consecución de los objetivos de aprendizaje establecidos requieren de un trabajo continuado del alumno a lo largo de todo el año, alrededor de las siguientes actividades:

- Asistencia a clases
- Consulta, estudio del material bibliográfico
- Realización de trabajos prácticos realizados a lo largo del curso
- Presentaciones públicas de los trabajos
- Discusiones y debates sobre temas afines con la materia

Modalidad organizativa	Método de enseñanza	Competencias relacionadas	Horas		
			Presencial	Trabajo autónomo	Total
<p>Lección Magistral. Actividad formativa en el aula que, utilizando la metodología expositiva, prioriza la acción docente del profesor.</p>	<p>Método expositivo. Exposición de los temas. Explicar planificación de la asignatura: programa, apuntes y bibliografía. Repasos al inicio de la clase. Resolución de dudas: temas y lecturas. Pruebas de evaluación.</p>	CG0, CG1, CG2, CG3, CG4, CG5, CG6, CE1, CE2, CE3, CE5, CE6	40	-	40
<p>Clases Prácticas Formato Taller. Actividad formativa en el aula-taller que, bajo la guía del profesor, se ordena a la resolución individual o cooperativa de ejercicios y problemas o a la ejecución de trabajos técnicos o artísticos.</p>	<p>Discusión de casos reales. Resolución de ejercicios. Debates sobre los temas y especialmente sobre ejercicios y lecturas. Presentaciones. Pruebas de evaluación</p>	CG0, CG1, CG2, CG3, CG4, CG5, CG6, CE1, CE2, CE3, CE5, CE6	20	20	40

<p>Tutoría. Actividad formativa fuera del aula que fomenta el aprendizaje autónomo, con el apoyo de la acción de guía y seguimiento por medio de un tutor.</p>	<p>Preparación de clase mediante lectura de los temas. Planificación de debates y comentarios mediante la preparación de las lecturas. Resolución de ejercicios. Comentarios y resolución de dudas presencialmente o por correo electrónico.</p>	<p>CG0, CG1, CG2, CG3, CG4, CG5, CG6, CE1, CE2, CE3, CE5, CE6</p>	<p>10</p>		<p>10</p>
<p>Trabajo autónomo. Actividad formativa fuera del aula que, sin una guía directa del profesor o tutor, fomenta el aprendizaje autónomo del alumno.</p>	<p>Lecturas: preparación y búsqueda de información complementaria. Estudio personal. Preparación de comentarios y debates. Tutorías libres y voluntarias.</p>	<p>CG0, CG1, CG2, CG3, CG4, CG5, CG6, CE1, CE2, CE3, CE5, CE6</p>	<p>-</p>	<p>60</p>	<p>60</p>

Sistema de Evaluación

Actividades de Evaluación	Criterios de Evaluación	Valoración respecto a la Calificación Final
<p>Asistencia Participativa</p>	<p>Se tendrá en cuenta el interés que muestra el alumno por la asignatura y los contenidos de la materia así como su capacidad de esfuerzo y evolución en el desarrollo de su trabajo.</p>	<p>10%</p>

Bloque de actividades: Ejercicios prácticos de evaluación continua	<p>La calificación de trabajos prácticos durante el curso se corresponde con un porcentaje total del 40% de la nota final de la asignatura.</p> <p>Se tendrán en cuenta los siguientes aspectos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Trabajo de investigación 5%• Proceso de trabajo 10%• Pieza final 20% <p>Justificación o memoria de trabajo (esta memoria incluye la descripción completa del desarrollo ACTIVIDADES y actividades realizadas en el aula) 5%</p>	40%
Bloque de Proyectos: Proyecto Grupal y Proyecto individual	<p>En el proyecto final se tendrá en cuenta el grado de conocimientos teórico-prácticos adquiridos durante el curso. Se establecen los siguientes criterios de evaluación:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Presentación, orden y limpieza del proyecto. 5%2. Correcta utilización tanto de los elementos gráficos del color como lenguaje comunicativo como la utilización de las diferentes técnicas y soportes utilizados. 10%.3. Justificación oral y/o escrita del trabajo de investigación, metodología de trabajo y resultado final de las propuestas. 5% <p>En este sentido indicar que el “proyecto final “ consta de dos entregas siendo imprescindible tener ambas partes aprobadas:</p>	40%

	<ul style="list-style-type: none">• PROYECTO GRUPAL (proyecto transversal con Hª del Diseño Gráfico) 20 %• PROYECTO INDIVIDUAL 20 % <p>Por lo tanto las calificaciones obtenidas tanto en el proyecto Individual como en el grupal serán evaluadas según los criterios anteriormente descritos y la nota media obtenida de las mismas supondrá el 40% de la nota total de la asignatura.</p>	
Bloque teórico: Examen y Trabajo de investigación.	El alumno debe demostrar suficientes conocimientos teóricos sobre la asignatura y por lo tanto sobre la teoría y aplicación del color en el diseño.	10%

Consideraciones generales acerca de la evaluación

La calificación final de la asignatura será la media resultante de las diferentes partes o bloques evaluables (Bloque de actividades, Bloque de Proyectos y Bloque Teórico) Para hacer media entre dichas partes es imprescindible tener una calificación igual o mayor a 5 en cada uno de dichos bloques.

Asistencia a Clase

La asistencia a clase es obligatoria. Sin una asistencia demostrada de al menos un 80%, el alumno no podrá presentarse a examen debiendo acudir a la siguiente convocatoria. No es necesario justificar las faltas, y por tanto no se admitirán justificantes de las mismas, por lo que superado el 20% de faltas de asistencia, el alumno deberá presentarse en convocatoria extraordinaria.

La Dirección/Coordinación de la Titulación podrá considerar situaciones excepcionales, previo informe documental, debiendo ser aprobadas por la Dirección Académica de ESNE.

Se exigirá puntualidad al alumno en el comienzo de las clases. Una vez transcurridos cinco minutos de cortesía, el profesor podrá denegar la entrada en el aula.

Entregas de Trabajos

En convocatoria ordinaria, los alumnos deben presentar y aprobar todas las entregas que se les soliciten. La no entrega de un trabajo supondrá suspender la asignatura.

Los trabajos deben entregarse en las fechas que solicite el profesor, no admitiéndose entregas posteriores. Si excepcionalmente se aceptase un trabajo fuera de plazo, la máxima calificación a obtener será 7.

En los trabajos en grupo, la calificación será individual por cada alumno, atendiendo a criterios de conocimiento de la materia, esfuerzo, presentación, asistencia a tutorías, etc. Por tanto, miembros de un mismo grupo pueden tener calificaciones diferentes. Los trabajos, una vez calificados, deben ser retirados por los alumnos en el tiempo que se determine. Pasado este plazo, los trabajos podrán ser destruidos.

Evaluación en convocatoria Ordinaria

En ambas convocatorias, la calificación mínima para aprobar la asignatura es de 5 (cinco).

El alumno aprobará la asignatura en convocatoria ordinaria por la evaluación de los trabajos realizados en clase y fuera de clase, teniéndose en cuenta la asistencia, la participación y el interés en el aula con un 10% de la nota. Se señala que además de este beneficio en la proporción de la nota, estas actitudes positivas redundan en el aprendizaje y evolución del alumno, que será igualmente valorado por el profesor.

El trabajo realizado por el alumno durante el curso deberá alcanzar el nivel mínimo exigible para satisfacer los objetivos que marca la asignatura.

Evaluación extraordinaria

En la evaluación extraordinaria, los alumnos deben volver a presentar los trabajos que no hayan sido aprobados en convocatoria ordinaria. Además, el profesor de la asignatura podrá solicitar la realización de un trabajo extra en la evaluación extraordinaria. Si en la convocatoria ordinaria el alumno aprueba las entregas solicitadas y suspende el examen, será potestad del profesor solicitar la realización de nuevos trabajos en la convocatoria extraordinaria.

Bibliografía / Webgrafía

Bibliografía básica

- Albers, J., (2003). *La interacción del color*. Madrid: Alianza.
- Heller, E. (2007). *Psicología del color. Cómo actúan los colores sobre los sentimientos y la razón*. Barcelona: Gustavo Gili.
- Kandinsky, W. (1996) *De lo Espiritual en el arte*. Barcelona: Paidós Ibérica.
- Pastoureau, M. (2017) *Los colores de nuestros recuerdos*. Cáceres: Periférica.
- Varichon, A. (2018). *Colores. Historia de su significado y fabricación*. Barcelona: Gustavo Gili.

Bibliografía complementaria

- Arnheim, R. (1979): *Arte y percepción visual*, Alianza Forma, Madrid.
- Brusatin, M. *Historia de los colores*. Alianza Forma, Madrid.
- González Cuasante, José M^a. (2005). *Introducción al Color*. Madrid: Ed. Akal.
- Kandinsky, W. (2010) *Punto y línea sobre plano*. Paidós, Barcelona.
- Moreno Rivero, T., (1996). *El color. Historia, teoría y aplicaciones*. Barcelona: Ariel Historia del Arte.
- Sanz, J. C., (2003). *El libro del color*. Madrid: Alianza.

- Swann, A., (1993). *El color en el diseño gráfico: principios y uso efectivo del color*. Barcelona: Gustavo Gili.
- Tornquist, J. Y Udale, J. (2008). *Color y luz. Teoría y práctica*. Barcelona: Gustavo Gili.
- Wong, W. (2008). *Principios del Diseño en Color*. Barcelona, GG Diseño.

Observaciones

El plagio evidenciado en los trabajos o exámenes será calificado con nota “0”, y la pérdida de esa 1 convocatoria, para el estudiante o estudiantes responsables.

El alumno deberá respetar en todo momento la propiedad intelectual de otros autores no haciendo uso del trabajo de otros sin aclarar este punto y sin citar las fuentes originales.

Para la ejecución de los exámenes el alumno no podrá hacer uso de material no autorizado. Esto será motivo de calificación “0” y pérdida de esa convocatoria.

ESNE fija para sus titulaciones un sistema de calificaciones que se corresponde con lo regulado por los artículos 5.4 y 6 del Real Decreto 1125/2003, de 5 de septiembre (por el que se establece el sistema europeo de créditos y el sistema de calificaciones universitarias de carácter oficial y validez en todo el territorio nacional). En dichos artículos, que la universidad aplica, se regula lo siguiente: “Los resultados obtenidos por el estudiante en cada una de las materias del plan de estudios se calificarán en función de la siguiente escala numérica de 0 a 10, con expresión de un decimal, a la que podrá añadirse su correspondiente calificación cualitativa... La mención de «Matrícula de Honor» podrá ser otorgada a estudiantes que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,5. Su número no podrá exceder del cinco por ciento de los estudiantes matriculados en una materia en el correspondiente curso académico, salvo que el número de estudiantes matriculados sea inferior a 20, en cuyo caso se podrá conceder una sola «Matrícula de Honor».

Escala numérica	Calificación cualitativa
De 0,0 a 4,99	Suspenso (SS)
De 5 a 6,99	Aprobado (AP)
De 7 a 8,99	Notable (NT)
De 9 a 10	Sobresaliente (SB)

Las calificaciones de los estudiantes son fruto de un sistema de evaluación continua, que permite valorar de forma constante su trabajo, actitud, participación y asimilación del conocimiento. La asistencia y la participación del estudiante en las sesiones docentes, por lo tanto, son esenciales para el desarrollo del sistema, y, como tal, evaluables y calificables.